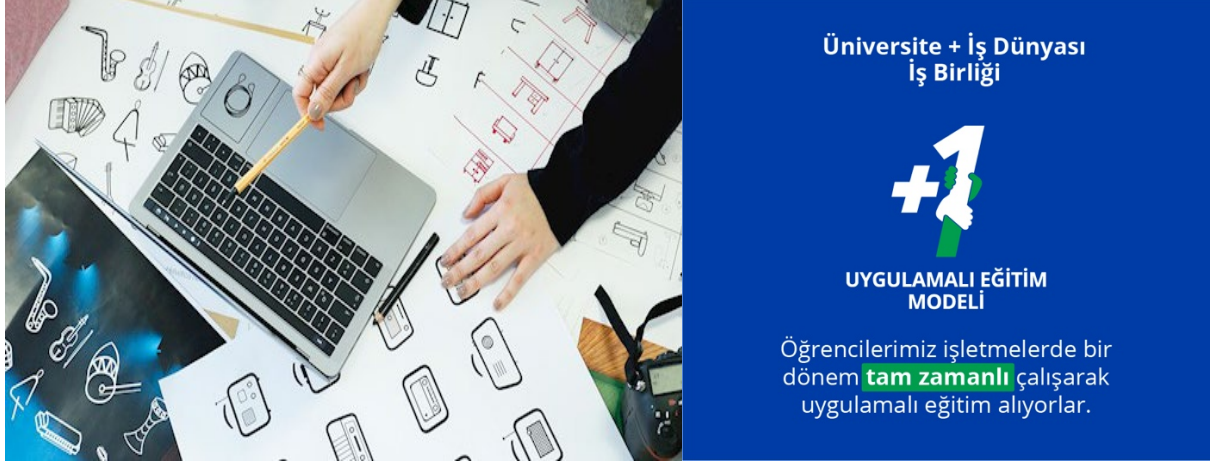


BİLGİSAYAR DESTEKLİ TASARIM ve ANİMASYON PROGRAMI



Genel Bilgi

Tasarım ilkeleri ve prensipleri göz önünde bulundurularak 2 boyutlu ve 3 boyutlu hareketli ya da durağan imajlar yaratabilen, sektörün dinamiklerine hakim, gelişmeleri yakından takip edebilen mesleki ve etik değerleri üst seviyede bireyler yetiştirmeyi hedefleyen bir programdır.

Bilgisayar Destekli Tasarım ve Animasyon Programı; Dijital İmaj Tasarımı, Görüntü İşleme Teknikleri, Animasyon Tarihi ve Kültürü, 3D Modelleme, Marka Tasarımı, Sosyal Medya gibi sektör ve akademik gelişimlere göre hazırlanmış dersler ve içerikler ile birlikte hem teorik hem de uygulamalı eğitim yaklaşımı ile öğrencilerin mesleki gelişimleri sağlanmaktadır. Ayrıca +1 Eğitim Modeli ile bir dönem işletmelerde tam zamanlı çalışarak uygulama etkinlikleri ve projeler hazırlayarak alana yönelik iş deneyimi elde etme fırsatı yakalamaktadır.

Çalışma Alanları

Animasyon Stüdyoları / Televizyon ve Sinema Sektörü / Reklamcılık Sektörü / Bilgisayar Oyunu Sektörü / Dijital Platformlar / Tasarım Stüdyoları / 2D ve 3D Modelleme Stüdyoları / Konvansiyonel (Geleneksel) Medya Alanları / Stand Tasarım Şirketleri / Kurumsal Firmaların Tasarım Departmanları

Dikey Geçiş Yapılabilecek Lisans Bölümleri

Animasyon / Çizgi Film ve Animasyon / Görsel İletişim / Görsel İletişim Tasarımı / Grafik / Grafik Tasarımı / İletişim Tasarımı / Medya ve İletişim / Reklamcılık / Yeni Medya / Yeni Medya ve Gazetecilik

Çap ve Yan Dal İmkanları

Bilgisayar Programcılığı / Çok Boyutlu Modelleme ve Animasyon / Grafik Tasarımı / Medya ve İletişim

Programın Bulunduğu Meslek Yüksek Okulları

- Kaynarca Seyfettin Selim Meslek Yüksek Okulu - kssmyo.subu.edu.tr

Ders Planları ve İçerikleri

Eğitim Bilgi Sistemi (EBS) üzerinden ders planları ve içeriklere ulaşabilirsiniz: ebs.sabis.subu.edu.tr