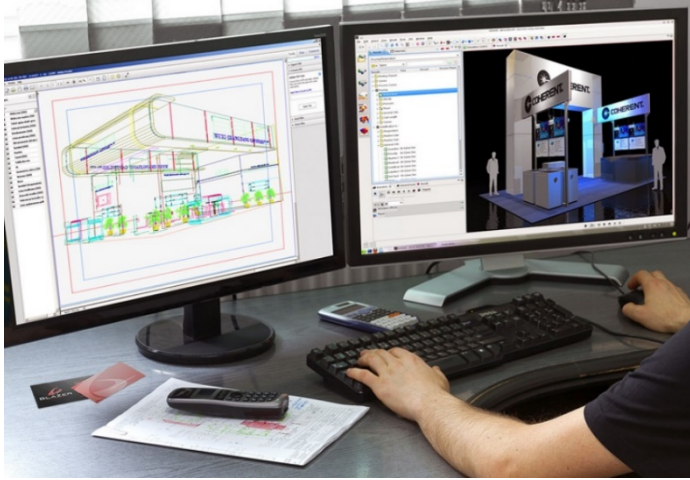


ÇOK BOYUTLU MODELLEME VE ANİMASYON PROGRAMI



Üniversite + İş Dünyası
İş Birliği



UYGULAMALI EĞİTİM
MODELİ

Öğrencilerimiz işletmelerde bir
dönem **tam zamanlı** çalışarak
uygulamalı eğitim alıyorlar.

Genel Bilgi

2 veya 3 boyutlu modelleme ve animasyon yazılımlarını etkin biçimde kullanabilen, malzeme ve materyal bilgisine sahip, teknik çizim, resim ve animasyon işlemlerini gerçekleştirebilen, tüm iş sektörlerinde modelleme tasarım ve animasyon ihtiyaçlarını giderebilen, mesleğin gerektirdiği bilgi ve beceriye sahip, planlı ve sistemli çalışma alışkanlığı kazanmış, analitik düşünebilen mesleki yetkinliğe sahip mesleki açıdan yetkin ve uygulama becerisi yüksek nitelikli bireyler yetiştirmeyi hedefleyen bir programdır.

2 Boyutlu ve 3 Boyutlu Animasyon, 3 Boyutlu Organik Modelleme, Video Prodüksiyon, Grafik Tasarımı, Teknik Resim, Katmanlı İmalat Teknolojileri ve bu alana özgü hazırlanan dersler ile öğrenciler mesleğe ilişkin teorik bilgiyi edinmektedir. Ayrıca öğrenciler, teorik bilgilerin yanında +1 Eğitim Modeli ile bir dönem işletmelerde tam zamanlı çalışarak uygulama etkinlikleri ve projeler hazırlayarak alana yönelik iş deneyimi elde etmek fırsatı yakalamaktadır.

Çalışma Alanları

Günümüzde birçok sektörde çok boyutlu modelleme ve animasyon konusunda yetişmiş nitelikli insan kaynağına ihtiyaç duyulmaktadır. Mezunların Sinema ve Televizyon, Mimarlık/ Şehir ve Bölge Planlama/ İnşaat, İç Mimarlık, Endüstriyel Ürün Tasarımı, Diş Hekimliği, Görsel iletişim, Mekatronik gibi alanlarda faaliyet gösteren sektörlerde istihdam edilebilmektedir.

Çap ve Yan Dal İmkanları

Bulut Bilişim Operatörlüğü, Yapay Zekâ Operatörlüğü, Büyük Veri Analistliği, Ön-Yüz Yazılım Geliştirme, Arka-Yüz Yazılım Geliştirme, Bilgisayar Programcılığı, Hibrid Elektrikli Taşıtlar Teknolojisi, Mekatronik, İç Mekan Tasarım, Robotik ve Yapay Zeka, Bilgisayar Destekli Tasarım ve Animasyon, Endüstri Ürünleri Tasarımı, Otonom Sistemleri Teknikerliği ve Grafik Tasarım programlarında okuyan öğrenciler, Çok Boyutlu Modelleme ve Animasyon programında ÇAP (Çift Anadal Programı) yapabilirler. Aynı şekilde, Çok Boyutlu Modelleme ve Animasyon öğrencileri de bu programlarda ÇAP yaparak bilgi ve yeteneklerini genişletebilirler.

Çok Boyutlu Modelleme ve Animasyon Programı öğrencileri hariç, diğer programlardaki öğrenciler Dijital Tasarım Geliştirici Yandal Programına başvuru yaparak yandal yapma imkanına sahiptir.

Programın Bulunduğu Meslek Yüksek Okulları

- Bilişim Teknolojileri Meslek Yüksekokulu- btmyo.subu.edu.tr

Ders Planları ve İçerikleri

Eğitim Bilgi Sistemi (EBS) üzerinden ders planları ve içeriklere ulaşabilirsiniz: ebs.bys.subu.edu.tr